

# ÍCONES DE ATALHO

Versão 2005

[ **DataGeosis** ]

O SOFTWARE DA TOPOGRAFIA E GEODÉSIA

**Gabriela Gomes Vajda**  
*Engenheira Agrimensora*  
*Treinamento e Suporte Técnico*

## Ícones de Atalho *DataGeosis 2005*

Nesta lista encontram-se todos os botões do DataGeosis com suas respectivas funções;

### 1. AMBIENTE DE PLANILHA

#### 1.1 - BARRA DE FERRAMENTAS: ARQUIVOS



**Novo:** Cria novo projeto



**Abrir:** Abre um projeto existente



**Adicionar ao Projeto:** Adiciona arquivos ao projeto em andamento.



**Fechar Tudo:** Fecha o Projeto.



**Salvar Projeto:** Salva todos os arquivos que compõem o projeto.



**Salvar Projeto Como:** Salva o projeto com outro nome.



**Salvar:** Salva somente o arquivo de desenho, planilha ou perfil, dependendo de qual ambiente estiver trabalhando..



**Configurações Gerais:** Abre a tela de configurações gerais.



**Configurar Impressora:** Dá acesso a configuração da impressora.



**Imprimir:** Faz a impressão da planilha, desenho ou perfil, dependendo do ambiente em que está trabalhando.

#### 1.2 BARRA DE FERRAMENTAS AJUDA



**Tópicos de Ajuda:** Acessa os tópicos de ajuda.



**Perguntas Mais Frequentes:** Acessa um banco de dados com as dúvidas mais frequentes e suas respectivas respostas.



**Suporte on Line:** Acessa nosso site com os manuais e guias disponíveis.



**DataGeosis on Line:** Acessa o site do DataGeosis.

### 1.3 BARRA DE FERRAMENTA: ATIVAR



**Ambiente de Planilhas:** Acessa o ambiente de planilha do DataGeosis.

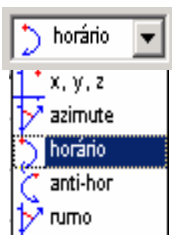


**Ambiente de Desenho:** Acessa o ambiente de desenho do DataGeosis.



**Ambiente de Perfil:** Acessa o ambiente de perfil do DataGeosis.

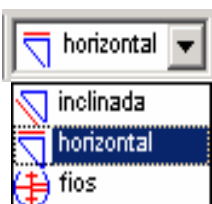
### 1.4 BARRA DE FERRAMENTAS: CONFIGURAÇÕES DE LINHA 1



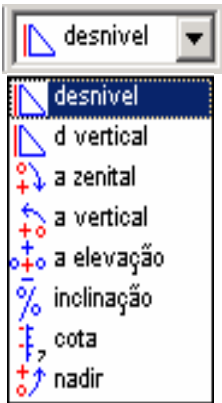
**Método de Levantamento:** Define o método de levantamento utilizado para cada linha.



**Quadrante:** Define o quadrante quando o método de levantamento utilizado para a linha for Rumo.



**Tipo de Distância:** Define distância utilizada para se fazer o levantamento.



**Tipo de Observação Altimétrica:** Define qual o tipo de observação para cálculo de altimetria na linha.



**Tipo de Visada:** Define qual o tipo de visada da linha.

## 1.5 BARRA DE FERRAMENTAS CONFIGURAÇÕES DE LINHA 2



**Camada:** Define a camada a qual o ponto visado pertence.

## 1.6 BARRA DE FERRAMENTAS EDITAR 1



**Voltar:** Volta o último comando.



**Avançar:** Retorna o comando fora desfeito.



**Copiar Linhas:** Copia a (s) linha (s) selecionada (s) de uma planilha disponibilizando-a (s) na área de transferência.



**Recortar Linhas:** Recorta a (s) linha (s) selecionada (s) de uma planilha disponibilizando-a (s) na área de transferência.



**Colar Linhas:** Cola em uma planilha a (s) linha (s) disponibilizada (s) na área de transferência.



**Barra de Ferramentas:** Através desse ícone pode-se selecionar as barras de ferramentas que deseja apresentar no ambiente de planilha.

### 1.7 BARRA DE FERRAMENTAS: EDITAR 2



**Inserir Linha:** Insere uma linha na planilha logo acima da linha selecionada.



**Remover Linha:** Remove da planilha a (s) linha (s) selecionada (s).



**Apaga Todos os PRs:** Apaga os pontos resultantes criados após o cálculo da poligonal.



**Localizar:** Localiza os pontos visados na planilha

### 1.8 BARRA DE FERRAMENTAS: EDIÇÃO



**Pontos da Planilha:** Edita o tamanho, fonte e estilo de texto dos pontos.



**Desenhar Pontos:** Desenha os pontos calculados na planilha no ambiente de desenho.



**Importar Cotas:** Importa as cotas de uma planilha de nivelamento para uma planilha planimétrica.



**Importar Desníveis:** Importa os desníveis de uma planilha de nivelamento para uma planilha planimétrica.



**Transformação entre Sistemas:** Transforma os pontos calculados em um sistema de referência para outro sistema de referência.



**Configurações:** Permite ativar a tela para personalizar as configurações iniciais básicas do projeto.

## 1.9 BARRA DE FERRAMENTAS: JANELAS



**Cascata:** Posiciona as janelas em cascatas.



**Horizontal:** Posiciona as janelas na posição horizontal.



**Vertical:** Posiciona as janelas na posição vertical.



**Próxima:** Visualiza as janelas separadamente.

## 1.10 BARRA DE FERRAMENTAS: PLANILHAS



**Desenho:** Acessa o ambiente de desenho do DataGeosis.



**Nova Planilha:** Abre uma nova Planilha de Poligonal.



**Dados Iniciais:** Abre a tela para configuração da planilha atual.



**Calcular:** Executa os cálculos da Planilha Atual.



**Exibir Resultados:** Exibi os resultados dos cálculos da planilha atual.



**Apagar Planilha:** Apaga a planilha atual impossibilitando sua recuperação.



**Importar:** Acessa a tela de importação de arquivos via interface com Estações Totais, Coletores e toda a linha GPS Magellan.



**Locação:** Gera um arquivo de dados para locação permitindo interface com as principais estações do mercado.



**Norte Verdadeiro:** Acessa a tela de cálculo do Norte Verdadeiro.



**Transformações Geodésicas:** Permite acesso à tela de transformações geodésicas ponto a ponto.

## 2 AMBIENTE DE DESENHO

### 2.1 BARRA DE FERRAMENTAS AJUDA



**Tópicos de Ajuda:** Acessa os tópicos de ajuda.



**Perguntas Mais Frequentes:** Acessa um banco de dados com as dúvidas mais frequentes e suas respectivas respostas.



**Suporte on Line:** Acessa nosso site com os manuais e guias disponíveis.



**DataGeosis on Line:** Acessa o site do DataGeosis.

### 2.2 BARRA DE FERRAMENTAS: ALTERAR



**Propriedades:** Apresenta as propriedades da entidade.



**Selecionar:** Seleciona uma entidade.



**Apagar:** Apaga a(s) entidade(s) selecionada(s).



**Copiar:** Copia a(s) entidade(s) selecionada(s).



**Mover:** Move a(s) entidade(s) selecionada(s).



**Escalar:** Escala a(s) entidade(s) selecionada(s).



**Rotacionar:** Rotaciona a(s) entidade(s) selecionada(s).



**Explodir:** Explode a(s) entidade(s) selecionada(s).



**Cortar:** Corta a(s) entidade(s) selecionada(s).



**Estender:** Estende a(s) entidade(s) selecionada(s).



**Concordar:** Faz a concordância das entidades selecionadas.



**Paralelo:** Faz uma paralela da(s) entidade(s) selecionada(s).



**Quebrar:** Quebra um trecho da entidade selecionada.



**Espelhar:** Espelha a(s) entidade(s) selecionada(s).



**Array:** Faz uma matriz da(s) entidade(s) selecionada(s).



**Array Polar:** Faz um arranjo circular da(s) entidade(s) selecionada(s).



**Objeto para Frente:** Traz o objeto para frente de outro.



**Objeto para Trás:** Leva o objeto para trás de outro.

### 2.3 - BARRA DE FERRAMENTAS: ARQUIVOS



**Novo:** Cria novo projeto



**Abrir:** Abre um projeto existente



**Adicionar ao Projeto:** Adiciona arquivos os projeto em andamento.



**Fechar Tudo:** Fechar o Projeto.



**Salvar Projeto:** Salva todos os arquivos que compõem o projeto.



**Salvar Projeto Como:** Salva o projeto com outro nome.



**Salvar:** Salva somente o arquivo de desenho, planilha ou perfil, dependendo de qual ambiente estiver trabalhando..



**Configurações Gerais:** Abre a tela de configurações gerais.



**Configurar Impressora:** Dá acesso a configuração da impressora.



**Imprimir:** Faz a impressão da planilha, desenho ou perfil, dependendo do ambiente em que está trabalhando.

## 2.4 BARRA DE FERRAMENTA: ATIVAR



**Ambiente de Planilhas:** Acessa o ambiente de planilha do DataGeosis.



**Ambiente de Desenho:** Acessa o ambiente de desenho do DataGeosis.



**Ambiente de Perfil:** Acessa o ambiente de perfil do DataGeosis.

## 2.5 BARRA DE FERRAMENTAS: CONSTRUIR



**Ponto:** Insere um ponto.



**Linha:** Constrói uma linha.



**Arco 3 Pontos:** Constrói uma arco através de três pontos.



**Círculo Centro/Raio:** Constrói um círculo através do centro e do raio.



**Elipse:** Constrói uma elipse através dos semi-eixos.



**Poli-linha:** Constrói uma poli-linha.



**Retângulo:** Constrói um retângulo.



**Texto:** Insere um texto no desenho.



**Atributo:** Insere atributo no desenho.



**Editar Atributo:** Editar um bloco com atributos.



**Construção 3 Pontos:** Constrói o símbolo de construção através de 3 pontos.



**Estaquear:** Estaqueia a entidade selecionada.



**Talude:** Constrói a convenção de talude.



**Malha:** Constrói a malha de coordenadas.



**Grade:** Constrói uma grade de pontos, cruzes ou linhas.



**Convergência Meridiana:** Calcula a convergência meridiana e insere o bloco.

## 2.6 BARRA DE FERRAMENTAS: DIMENSÕES



**Alinhado:** Dimensiona entidades e as cota paralelamente.



**Horizontal:** Dimensiona entidades e as cota horizontalmente.



**Vertical:** Dimensiona entidades e as cota verticalmente.



**Diametral:** Dimensiona e cota diâmetros de arcos e círculos.



**Radial:** Dimensiona e cota raios de arcos e círculos.



**Angular:** Dimensiona e cota ângulos entre linhas.



**Rápida:** Dimensiona e cota qualquer tipo de entidade.

## 2.7 BARRA DE FERRAMENTAS EDITAR 1



**Voltar:** Volta o último comando.



**Avançar:** Retorna o comando fora desfeito.



**Copiar Linhas:** Copia a (s) linha (s) selecionada (s) de uma planilha disponibilizando-a (s) na área de transferência.



**Recortar Linhas:** Recorta a (s) linha (s) selecionada (s) de uma planilha disponibilizando-a (s) na área de transferência.



**Colar Linhas:** Cola em uma planilha a (s) linha (s) disponibilizada (s) na área de transferência.



**Barra de Ferramentas:** Através desse ícone podem-se selecionar as barras de ferramentas que deseja apresentar no ambiente de planilha.

## 2.8 BARRA DE FERRAMENTAS: ENGATES



**Sem engate:** Desativa os engates para o próximo clique.



**Mais Próximo:** Ativa o engate para o ponto mais próximo em cima de uma entidade.



**Ponto:** Ativa o engate em ponto.



**Intersecção:** Ativa o engate na intersecção de duas linhas coplanares.



**Intersecção Aparente:** Ativa o engate na intersecção de duas linhas não coplanares.



**Extremo:** Ativa o engate nas extremidades das entidades.



**Ponto Médio:** Ativa o engate no ponto médio da entidade.



**Perpendicular:** Ativa o engate no ponto perpendicular à uma entidade.



**Centro:** Ativa o engate no ponto central da entidade.



**Quadrante:** Ativa o engate nos quadrantes de arcos e círculos.



**Tangente:** Ativa o engate em pontos tangentes a arcos e círculos.



**Inserção:** Ativa o engate no ponto de inserção dos blocos.



**Ponto:** Ativa o engate nos pontos.

## 2.9 BARRA DE FERRAMENTAS: FORMATAR



**Editar Camadas:** Acessa a tela de edição de camadas.



**Camada Atual:** Exibi a camada em que está se desenhando.



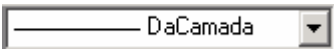
**Camada Objeto:** Apresenta a camada do objeto selecionado.



**Cor:** Apresenta ou altera a cor do(s) objeto(s) selecionado(s).



**Tipos de Linha:** Apresenta os tipos de linha existentes no software.



**Linha:** Apresenta ou altera o tipo de linha da(s) entidade(s) selecionada(s).



**Espessura de Linha:** Apresenta as espessuras de linhas existentes no software.



**Espessura:** Apresenta ou altera a espessura de linha da(s) entidade(s) selecionada(s).

## 2.10 BARRA DE FERRAMENTAS: INSERIR



**Inserir Bloco:** Insere um bloco selecionado.



**Criar Bloco:** Cria um bloco dentro do projeto atual.



**Exportar Bloco:** Cria um bloco, podendo este ser utilizado em outros projetos.



**Inserir Imagem:** Insere imagens no projeto.



**Inserir Referência Externa:** Insere um arquivo de Referência Externa no projeto.



**Conversão:** Converte arquivos de blocos em símbolos e vice-versa.

## 2.11 BARRA DE FERRAMENTAS: JANELAS



**Cascata:** Posiciona as janelas em cascatas.



**Horizontal:** Posiciona as janelas horizontalmente.



**Vertical:** Posiciona as janelas verticalmente.



**Próxima:** Visualiza as janelas separadamente.

## 2.12 BARRA DE FERRAMENTAS: LAYOUTS



**Novo Layout:** Cria um novo layout.



**Renomear Layout:** Renomeia um layout existente.



**Apagar Layout:** Exclui um layout.



**ViewPort Retângulo:** Cria uma janela de visualização retangular.



**ViewPort Referência:** Cria uma janela de visualização em um formato qualquer.

## 2.13 BARRA DE FERRAMENTAS: MDT



**Superfície:** Criar o modelo digital do terreno.



**Desenhar Triângulos:** Desenha a triangulação entre os pontos no ambiente de desenho.



**Apagar Lado:** Apaga o lado da triangulação selecionado.

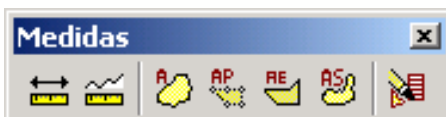


**Alterar Lado:** Altera a posição do lado selecionado.



**Malha Triangular:** Gera o modelo numérico do terreno.

## 2.14 BARRA DE FERRAMENTAS: MEDIDAS



**Distância:** Mede a distância entre dois pontos.



**Distância de Superfície:** Mede a distância percorrida entre dois pontos sobre o modelo digital do terreno.



**Área Plana:** Calcula a área plana e gera as peças técnicas segundo a Lei 10.267/01.



**Área Plana Pontos:** Calcula a área plana selecionam-se somente os pontos.



**Área Plana Entidades:** Calcula a área selecionam-se a entidade.



**Área de Superfície:** Calcula a área sobre o modelo digital do terreno.



**Lista de Áreas:** Acessa as áreas criadas.

## 2.15 BARRA DE FERRAMENTAS: POSIÇÃO ATRIBUTOS/PONTOS



**Atributos ao Norte:** Move o atributo do ponto selecionado para o norte.



**Atributos a Nordeste:** Move o atributo do ponto selecionado para o nordeste.



**Atributos a Leste:** Move o atributo do ponto selecionado para o leste.



**Atributos a Sudeste:** Move o atributo do ponto selecionado para o sudeste.



**Atributos ao Sul:** Move o atributo do ponto selecionado para o sul.



**Atributos a Sudoeste:** Move o atributo do ponto selecionado para o sudoeste.



**Atributos a Oeste:** Move o atributo do ponto selecionado para o oeste.



**Atributos a Noroeste:** Move o atributo do ponto selecionado para o noroeste.



**Distância Atributo/Ponto:** Altera a distância entre o atributo e o ponto.

## 2.16 BARRA DE FERRAMENTAS: PROJETO



**Curvas de Nível:** Gera as curvas de nível sobre o modelo digital do terreno.



**Cotar Curvas de Nível:** Insere as cotas nas curvas na direção desejada.



**Mapa de Declividades:** Gera um mapa com as declividades do modelo digital do terreno.



**Volume:** Calcula o volume por integração.



**Área de Inundação:** Calcula a área e o volume de inundação para a cota estabelecida.



**Perfil Projeto:** Gera os perfis do alinhamento selecionado.



**Auto-Croqui:** Altera pontos de camada e os liga na seqüência selecionada.

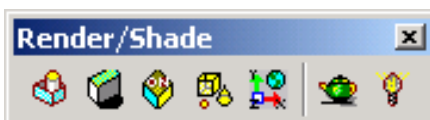


**Divisão de Áreas:** Divide uma área.



**Georreferenciar Imagem:** Georreferencia uma imagem de acordo com as coordenadas inseridas.

## 2.17 BARRA DE FERRAMENTAS: RENDER/SHADE



**Hide:** Transforma linhas coplanares em planos.



**Shade:** Altera a cor dos planos de um sólido para cinza.



**Shade Edge On:** Altera a cor dos planos de um sólido para cinza e destaca as arestas do sólido.



**Wire Frame:** Transforma planos em linhas coplanares.



**World:** Retorna à rotação padrão do software.

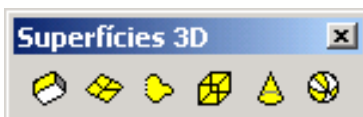


**Renderizar:** Solidifica uma figura sólida.



**Iluminação:** Altera o ponto de iluminação do objeto.

## 2.18 BARRA DE FERRAMENTAS: SUPERFÍCIES 3D



**Face 3D:** Cria um plano com quatro pontos.



**3D Mesh:** Cria planos com uma matriz de pontos.



**Poli-linha to Mesh:** Cria planos através de uma linha paralela à poli-linha selecionada.



**Cubo:** Cria um cubo.

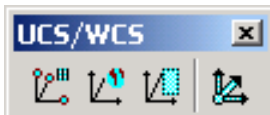


**Cone:** Cria um cone.



**Esfera:** Cria uma esfera.

## 2.19 BARRA DE FERRAMENTAS: UCS/WCS



**UCS Anterior:** Exibi o desenho no sistema anterior.



**UCS World:** Exibi o desenho no sistema padrão do software.



**UCS View:** Exibi o desenho segundo o último zoom janela.



**WCS View:** Exibi o ícone do sistema padrão do software.

## 2.20 BARRA DE FERRAMENTAS: VISUALIZAÇÃO 3D



**Visualização Dinâmica:** Permite ao usuário definir o ângulo de visualização do desenho.



**Visualizar Acima:** Permite ao usuário visualizar o desenho como se estivesse acima.



**Visualizar Abaixo:** Permite ao usuário visualizar o desenho como se estivesse abaixo.



**Visualizar a Esquerda:** Permite ao usuário visualizar o desenho como se estivesse a esquerda.



**Visualizar a Direita:** Permite ao usuário visualizar o desenho como se estivesse a direita.



**Visualizar a Frente:** Permite ao usuário visualizar o desenho como se estivesse a frente.



**Visualizar Atrás:** Permite ao usuário visualizar o desenho como se estivesse atrás.



**Iso SW:** Permite ao usuário visualizar o desenho em perspectiva isométrica como se estivesse posicionado a sudoeste.



**Iso SE:** Permite ao usuário visualizar o desenho em perspectiva isométrica como se estivesse posicionado a sudeste.



**Iso NE:** Permite ao usuário visualizar o desenho em perspectiva isométrica como se estivesse posicionado a nordeste.



**Iso NW:** Permite ao usuário visualizar o desenho em perspectiva isométrica como se estivesse posicionado a noroeste.



**Rotação 3D:** Permite ao usuário rotacionar o desenho da forma que desejar.



**Câmera:** Posiciona o observador e o desenho para visualização.

## 2.21 BARRA DE FERRAMENTAS: ZOOM



**Zoom Redesenhar:** Refaz o desenho.



**Zoom Regenarar:** Refaz o desenho levando em conta as alterações da planilha.



**Zoom Pan:** Move a janela de desenho.



**Zoom Aproximar:** Aproxima o desenho.



**Zoom Afastar:** Afasta o desenho.



**Zoom Janela:** Aproxima o desenho dentro da área determinada.



**Zoom Estendido:** Enquadra todo o desenho na tela.



**Zoom Anterior:** Retorna à visualização anterior.



**Zoom Geral:** Enquadra o desenho juntamente com a origem do sistema de coordenadas.



**Zoom Escala:** Aproxima o zoom o quanto o usuário desejar

## 3. AMBIENTE DE PERFIL

### 3.1 BARRA DE FERRAMENTAS AJUDA



**Tópicos de Ajuda:** Acessa os tópicos de ajuda.



**Perguntas Mais Frequentes:** Acessa um banco de dados com as dúvidas mais frequentes e suas respectivas respostas.



**Suporte on Line:** Acessa nosso site com os manuais e guias disponíveis.



**DataGeosis on Line:** Acessa o site do DataGeosis.

### 3.2 - BARRA DE FERRAMENTAS: ARQUIVO 1



**Novo:** Cria novo projeto



**Abrir:** Abre um projeto existente



**Adicionar ao Projeto:** Adiciona arquivos ao projeto em andamento.



**Fechar Tudo:** Fechar o Projeto.



**Salvar Projeto:** Salva todos os arquivos que compõem o projeto.



**Salvar Projeto Como:** Salva o projeto com outro nome.



**Salvar:** Salva somente o arquivo de desenho, planilha ou perfil, dependendo de qual ambiente estiver trabalhando..



**Configurações Gerais:** Abre a tela de configurações gerais.



**Configurar Impressora:** Dá acesso a configuração da impressora.



**Imprimir:** Faz a impressão da planilha, desenho ou perfil, dependendo do ambiente em que está trabalhando.

### 3.3 BARRA DE FERRAMENTAS: ARQUIVO 2



**Ambiente de Desenho:** Acessa o ambiente de desenho do DataGeosis.



**Exportar para o CAD:** Exporta o perfil para o ambiente de desenho do DataGeosis.



**Gerar Relatórios:** Gera os relatórios de cálculos do perfil.



**Reconstruir:** Redesenha o perfil.



**Configuração Geral:** Acessa a tela de configuração geral.

### 3.4 BARRA DE FERRAMENTA: ATIVAR



**Ambiente de Planilhas:** Acessa o ambiente de planilha do DataGeosis.



**Ambiente de Desenho:** Acessa o ambiente de desenho do DataGeosis.



**Ambiente de Perfil:** Acessa o ambiente de perfil do DataGeosis.

### 3.5 BARRA DE FERRAMENTAS: CONFIGURAÇÕES



**Gerais:** Acessa a tela de configuração geral do perfil.



**Alinhamento:** Acessa a tela de configuração do alinhamento horizontal.



**Perfil Longitudinal:** Acessa a tela de configuração do perfil longitudinal.



**Perfis Transversais:** Acessa a tela de configuração dos perfis transversais.



**Curva Horizontal:** Acessa a tela de configuração das curvas horizontais.



Curva Vertical: Acessa a tela de configuração das curvas verticais.



Seção-Tipo: Acessa a tela de ativação das seções-tipo.

### 3.6 BARRA DE FERRAMENTAS EDITAR 1



**Voltar:** Volta o último comando.



**Avançar:** Retorna o comando fora desfeito.



**Copiar Linhas:** Copia a (s) linha (s) selecionada (s) de uma planilha disponibilizando-a (s) na área de transferência.



**Recortar Linhas:** Recorta a (s) linha (s) selecionada (s) de uma planilha disponibilizando-a (s) na área de transferência.



**Colar Linhas:** Cola em uma planilha a (s) linha (s) disponibilizada (s) na área de transferência.



**Barra de Ferramentas:** Através desse ícone podem-se selecionar as barras de ferramentas que deseja apresentar no ambiente de planilha.

### 3.7 BARRA DE FERRAMENTAS: EDITAR 2



**Copiar Configurações:** Copia as configurações do perfil atual para os outros perfis.



**Adicionar/Remover Estacas:** Adiciona ou remove estacas ao perfil.



**Adicionar/Editar Modelos de Seção-Tipo:** Cria ou editar modelos de seção tipo.

### 3.8 BARRA DE FERRAMENTAS: EXIBIR





**Perfil:** Apresenta o nome do perfil atual.



**Apagar Atual:** Exclui o perfil atual do projeto.



**Renomear:** Altera o nome do perfil atual.



**Alinhamento:** Visualiza o alinhamento horizontal.



**Longitudinal:** Visualiza o perfil longitudinal.



**Transversal:** Visualiza os perfis transversais.



**Estaca Atual:** Apresenta o número da estaca atual.



**Anterior:** Visualiza a estaca anterior a atual.



**Próxima:** Visualiza a estaca posterior a atual.

### 3.9 BARRA DE FERRAMENTAS: GREIDE



**Criar/Editar (Formulário):** Cria ou edita greides via formulário.



**Construir:** Cria o greide via tela gráfica.



**Alterar PIV:** Altera a posição do ponto de inflexão vertical.



**Inserir PIV:** Adiciona um ponto de inflexão vertical.

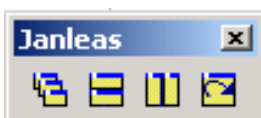


**Excluir PIV:** Apaga um ponto de inflexão vertical.



**Remover:** Apagar o greide.

### 3.10 BARRA DE FERRAMENTAS: JANELAS



**Cascata:** Posiciona as janelas em cascatas.



**Horizontal:** Posiciona as janelas horizontalmente.



**Vertical:** Posiciona as janelas verticalmente.



**Próxima:** Visualiza as janelas separadamente.

### 3.11 BARRA DE FERRAMENTAS: ZOOM



**Zoom Redesenhar:** Refaz o desenho.



**Zoom Regenarar:** Refaz o desenho levando em conta as alterações da planilha.



**Zoom Pan:** Move a janela de desenho.



**Zoom Aproximar:** Aproxima o desenho.



**Zoom Afastar:** Afasta o desenho.



**Zoom Janela:** Aproxima o desenho dentro da área determinada.



**Zoom Estendido:** Enquadra todo o desenho na tela.



**Zoom Anterior:** Retorna à visualização anterior.



**Zoom Geral:** Enquadra o desenho juntamente com a origem do sistema de coordenadas.



**Zoom Escala:** Aproxima o zoom o quanto o usuário desejar